

Attività didattiche a scelta
II semestre

	Lunedì	Aula	Martedì	Aula	Mercoledì	Aula	Giovedì	Aula	Venerdì	Aula
09:00 10:00									Game design and development (Ricciardi)	B. Pascal - Informatica I
10:00 11:00	Comunicazione efficace (Oliveto)	B. Pascal - Informatica I							Game design and development (Ricciardi)	B. Pascal - Informatica I
11:00 12:00	Comunicazione efficace (Oliveto)	B. Pascal - Informatica I								
12:00 13:00	Comunicazione efficace (Oliveto)	B. Pascal - Informatica I								
13:00 14:00										
14:00 15:00	Game design and development (Ricciardi)	B. Pascal - Informatica I			Hands on machine learning (Oliveto)	B. Pascal - Informatica I			IDE: Innovation Driven Enterprise (Cesare)	B. Pascal - Informatica I
15:00 16:00	Game design and development (Ricciardi)	B. Pascal - Informatica I			Hands on machine learning (Oliveto)	B. Pascal - Informatica I			IDE: Innovation Driven Enterprise (Cesare)	B. Pascal - Informatica I
16:00 17:00	Introduzione al machine learning (Divino)	B. Pascal - Informatica I			Hands on machine learning (Oliveto)	B. Pascal - Informatica I	Introduzione al machine learning (Divino)	B. Pascal - Informatica I	IDE: Innovation Driven Enterprise (Cesare)	B. Pascal - Informatica I
17:00 18:00	Introduzione al machine learning (Divino)	B. Pascal - Informatica I					Introduzione al machine learning (Divino)	B. Pascal - Informatica I		

Insegnamento	Inizio lezioni
Comunicazione efficace (Oliveto)	01-mar
Game design and development (Ricciardi)	01-mar
Hands on machine learning (Oliveto)	05-mar
IDE: Innovation Driven Enterprise (Cesare)	05-mar
Introduzione al machine learning (Divino)	08-apr