



I NUMERI
GIUSTI

ANNO
ACCADEMICO
2023 • 24

CORSO DI LAUREA TRIENNALE INFORMATICA CLASSE L 31

Pesche (IS)
Termoli (CB)

DIPARTIMENTO DI
BIOSCIENZE E TERRITORIO

OBIETTIVI DEL CORSO

Il Corso di Laurea in Informatica intende fornire una solida conoscenza di base e metodologica dei principali settori delle scienze informatiche accanto a una buona padronanza delle metodologie e tecnologie proprie dell'informatica, con l'obiettivo di fornire una preparazione adeguata e moderna per i diversi ambiti applicativi della disciplina. Il Corso si prefigge, in particolare, la formazione di una figura professionale dotata di una preparazione tecnica rispondente alle esigenze di un rapido inserimento nel mondo del lavoro nel settore delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione. Il Corso offre agli studenti una preparazione che permette di affrontare adeguatamente sia la continua evoluzione del settore sia l'avanzamento in carriera verso ruoli di responsabilità, nonché di accedere a livelli di studio universitario successivi al primo.

A partire dall'a.a. 2023/2024, il Corso presenta un'offerta formativa articolata in due curricula tra cui poter scegliere, miranti a delineare due figure professionali distinte eppur complementari:

curriculum "ST - Software Technologies"

(sede di Termoli):

intende formare specialisti IT in possesso di ampie ed elevate competenze tecnologiche come quelle in ambito cloud, big data, web e mobile, devOps;

curriculum "CS - Computer Science"

(sede di Pesche):

intende formare scienziati dell'informazione con un forte background non solo tecnologico, ma anche teorico, cioè una figura professionale con un'ottima formazione scientifica e con una spiccata propensione all'innovazione.

www.unimol.it
numero verde
800588815

SBOCCHI PROFESSIONALI

Dagli studi di settore sulla situazione relativa agli sbocchi occupazionali nelle professioni ICT, si evince una notevole crescita della domanda di nuove competenze tecnico-scientifiche, in particolare legate al mondo dei big data, dell'intelligenza artificiale, dell'IoT, della robotica e del cloud computing, per citare le principali. Ciò dipende da una trasformazione digitale sempre più pervasiva nella vita delle persone, delle aziende e della società. Si tratta di una trasformazione che richiede non solo di formare nuove figure, ma anche di acquisire la consapevolezza che sta avvenendo un cambiamento culturale profondo.

Pertanto, dalla emergenza epidemiologica Covid-19, è emersa una ulteriore valorizzazione delle tecnologie digitali, in quanto strumenti sempre più importanti nell'ambito sia del sistema educativo sia delle aziende, e ciò ha accelerato dinamiche di sviluppo che la crescente trasformazione digitale sta determinando a tutti i livelli del vivere, personale, aziendale e sociale.

Anche alla luce di tali considerazioni, l'attuale percorso formativo del Corso, con innovativi insegnamenti dedicati all'approfondimento di temi legati allo sviluppo di applicazioni web e mobile, all'intelligenza artificiale, al machine learning e all'internet delle cose, e con approfondimenti sulla tecnologia blockchain, cerca di essere pienamente in linea con le esigenze più recenti del mercato e del tessuto sociale.

Infatti, il Corso di Laurea in Informatica fornisce al laureato le conoscenze dei metodi e delle tecniche per lo sviluppo dei sistemi e delle applicazioni informatiche, insieme alla cultura di base necessaria per adeguarsi alla continua evoluzione della disciplina.

PIANO DI STUDIO 2023/2024

Presidente del Corso di Studio

Prof.ssa Barbara Troncarelli
e-mail: barbara.troncarelli@unimol.it
0874 404131

Segreteria Didattica

Dott. Pasquale Lavorgna
e-mail: lavorgna@unimol.it
0874 404134
Dott. Danilo Bonini
e-mail: danilo.bonini@unimol.it
0874 404518

Referente Disabilità / DSA

Prof.ssa Piera Di Marzio
e-mail: piera.dimarzio@unimol.it
0874 404149

Sito web del Corso di Laurea

<https://www2.dipbioter.unimol.it/informatica/>

Accesso

L'accesso al Corso di Laurea in Informatica è libero, e la durata del Corso è di 3 anni. La frequenza alle lezioni non è obbligatoria, ma altamente consigliata. Requisito generale per l'ammissione è il possesso di un diploma di scuola media superiore o di titolo estero equivalente. Il Corso presuppone conoscenze di base in matematica; la verifica di tali conoscenze sarà effettuata mediante la somministrazione di un test di ingresso TOLC-S, obbligatorio ma non selettivo, organizzato dal CISIA, che può essere sostenuto anche in altri Atenei che adottino il medesimo test di accesso. Nel caso di un punteggio in tale test TOLC alla sezione "Matematica" inferiore a 10/20, viene attribuito un Obbligo Formativo Aggiuntivo (OFA), da recuperare entro il primo anno di iscrizione.

Curriculum "ST - Software Technologies" (sede di Termoli)

I ANNO	CFU
Matematica per l'informatica	12
Programmazione procedurale I	9
Architettura degli elaboratori	6
Informatica giuridica	6
Logica e fondamenti di informatica	6
Programmazione procedurale II	9
Sistemi operativi e programmazione concorrente	9
Lingua inglese	3
Totale crediti I anno	60
II ANNO	
Reti di calcolatori	12
Basi di dati e sistemi informativi	12
Cloud computing con Amazon Web Services	9
Prototipizzazione UI/UX	6
Programmazione object-oriented	9
Microservizi e gestione API	6
Gestione dati con Elastic e Power BI	6
Totale crediti II anno	60
III ANNO	
Programmazione web e mobile	9
Intelligenza artificiale	6
Automated software delivery	6
Attività a scelta dello studente	12
Ingegneria del software	9
Sistemi informativi territoriali	6
Tirocinio	8
Prova finale	4
Totale crediti III anno	60

Curriculum "CS - Computer Science" (sede di Pesche)

I ANNO	
Matematica per l'informatica	12
Programmazione procedurale I	9
Architettura degli elaboratori	6
Informatica giuridica	6
Logica e fondamenti di informatica	6
Programmazione procedurale II	9
Sistemi operativi e programmazione concorrente	9
Lingua inglese	3
Totale crediti I anno	60
II ANNO	
Reti di calcolatori	12
Basi di dati e sistemi informativi	12
Algoritmi e complessità	9
Principi di fisica ed elettronica	6
Programmazione object-oriented	9
Calcolo delle probabilità e statistica	6
Calcolo numerico	6
Totale crediti II anno	60
III ANNO	
Ricerca operativa e principi di ottimizzazione	6
Intelligenza artificiale	6
Teoria della computazione	6
Attività a scelta dello studente	12
Ingegneria del software	9
Programmazione web e mobile	9
Tirocinio	8
Prova finale	4
Totale crediti III anno	60